



УКРАЇНА

КРИВОРІЗЬКА РАЙОННА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ
ДНІПРОПЕТРОВСЬКОЇ ОБЛАСТІ
УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ, КУЛЬТУРИ,
МОЛОДІ ТА СПОРТУ

Н А К А З

«15» березня 2018 р.

м. Кривий Ріг

№ 64

Про організацію та проведення
I (районного) етапу Всеукраїнської
дитячо-юнацької військово-патріотичної
гри «Сокіл» («Джура»)

На виконання наказу Міністерства освіти і науки України від 04.09.2018 №966 «Про проведення у 2018/2019 навчальному році Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»), відповідно до положення про Всеукраїнську дитячо-юнацьку військово-патріотичну гру «Сокіл» («Джура»), затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 17.10.2018 р., №845, відповідно до реалізації Заходів Концепції національно-патріотичного виховання дітей та молоді, затверджених наказом Міністерства освіти і науки України від 16.06.2015 № 641, з метою національно-патріотичного виховання дітей та учнівської молоді, набуття учнями знань, умінь і навичок, необхідних захиснику Вітчизни, формування у молоді високих морально-психологічних якостей

НАКАЗУЮ:

1. Затвердити склад штабу I районного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») як тимчасовий орган управління підготовкою та проведенням гри (додаток 1).
2. Затвердити Програму проведення районного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-спортивної патріотичної гри «Сокіл» («Джура») (додаток 2).
3. Провести з 03 по 10 травня 2019 року I районний етап Гри серед школярів на базах закладів загальної середньої освіти району відповідно до методичних рекомендацій (додаток 3):
 4. Керівникам закладів загальної середньої освіти :
 - 4.1. Призначити наказами позакладах відповідальним за підготовку команди для участі в грі «Сокіл» («Джура») заступника директора школи з виховної роботи (педагога-організатора), а старшим команди - вчителя предмета «Захист Вітчизни» (вчителя фізичної культури), поклавши на нього відповідальність за збереження життя і здоров'я дітей під час заходу.
 - 4.2. Розробити план заходів щодо підготовки та участі у районному етапі гри «Сокіл» («Джура»).
 - 4.3. Надати звіт про проведення Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура») до 13.05.2018р. на електронну адресу управління

освіти, культури, молоді та спорту в довільній формі згідно розробленого підсумкового протоколу та надати найкраще фото про проведення гри .

5. В.о. директора ДЮСШ Воронько М.М., в.о. директора ЦДЮТ та методист Лось Ж. В.:

5.1. Забезпечити організаційний та інформаційно-методичний супровід Гри.

5.2. Організувати проведення I (районного) етапу Гри.

5.3. Взяти під особистий контроль підготовку місць проведення змагань, обладнання та інвентарю відповідно до вимог нормативно-правових актів з безпеки життєдіяльності.

5.4. Розробити зразки протоколів конкурсів та змагань гри «Сокіл» («Джура»). Внести доповнення та уточнення до критеріїв оцінювання конкурсів та змагань (додаток 4).

6. Координацію роботи щодо виконання даного наказу покласти на в.о. директора ДЮСШ Воронько М.М., контроль - залишаю за собою.

Начальник управління

Н.Ю. ХАРЧУК

З наказом ознайомлені

Воронько М.М.

Лось Ж.В.

Додаток 1
до наказу управління

від 15.03.2019р. № 61

Склад штабу

І районного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)

1. Начальник штабу	В.о. директора ДЮСШ Воронько М.М.
2. Заступник начальника штабу, відповідальний за роботу з навчальними закладами	В.о. директора та методист Лось Ж. В.
3. Головний суддя	Керівник РМО вчителів фізичної культури Гушул Григорій Юліанович
4. Заступник головного судді з військово-прикладних видів спорту	Вчитель предмету «Захист Вітчизни» Лозуватської ЗОШ №1 Клименко Сергій Васильович
5. Член штабу, відповідальний за забезпечення правопорядку	Вчитель фізичного виховання Червонозабійницької ЗОШ Чупилко Володимир Васильович
6. Відповідальний за інформацію про гру «Джура»	Вчитель географії та фізичної культури Красівського НВК Скамарохова Т. М.
7. Лікар	Лікар-педіатр Лозуватської лікарні Кириченко Н.
8. Похідний отаман табору	Керівник красзнавчого гуртка Герасимчук О.О.
9. Відповідальний за фінансово-матеріальне забезпечення	Головний бухгалтер управління Куліш О.М.
Криворізьке районне козацьке товариство Всеукраїнської громадської організації "Українське ресстрове козацтво" (УРК)	Атаман Макуха Василь Григорович, проживає в селі Лозуватка 477-43-10

Додаток 2
до наказу управління
від 15.03.2019р. № 61

Програма
проведення шкільного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-спортивної
патріотичної гри «Сокіл» («Джура»)
(зі змінами згідно Орієнтовного порядку проведення обласного етапу Гри та адаптованими до
умов навчальних закладів сільського регіону)

№ п/п	Зміст	Час проведення	Відповідальний
1.	Урочиста лінійка відкриття шкільного етапу Всеукраїнської дитячо-юнацької військово-спортивної патріотичної гри «Сокіл» («Джура») з українською символікою	9.00-9.25	Заступник директора з виховної роботи, педагог – організатор школи
3.	Впоряд (стройова підготовка)	9.30 – 10.15	Вчитель «Захисту Вітчизни» та вчитель фізичної культури школи
4.	«Рятівник» (долікарська допомога)	10.25-11.15	Медична сестра школи, в разі необхідності – вчитель основ здоров'я
5.	«Відун» - інтелектуальний конкурс зі знання навчальних програм з предметів: «Історія України», «Основи здоров'я», «Географія»	11.20-12.05	Вчителі школи з даних предметів
6.	«Смуга перешкод та спортивне орієнтування»	12.15-13.45	Вчителі школи з фізичної культури, географії, вчитель «Захисту Вітчизни»
7.	Підведення підсумків та нагородження переможців	14.00 – 14.15	Керівник закладу, заступник директора з виховної роботи, педагог-організатор, суддівська колегія

до наказу управління
від 15.03.2019р. № 61

Методичні рекомендації щодо організації та проведення I районного етапу гри «Сокіл» («Джура»)

Опис видів змагань.

Військово-спортивні види:

1. Впоряд (стрійова підготовка).

Змагання проходять у вигляді демонстрації знань та вмінь з стрійової підготовки.

За основу варто брати розділ «Стрійова підготовка» із шкільного підручника «Захист Вітчизни» та відповідні розділи зі Стрійового статуту ЗСУ.

Час на виконання обов'язкового завдання - 3 хв. творчого завдання - до 10 хв.

Обов'язкове завдання повідомляється рою на початку змагань. Творче - готується командою вдома.

Бере участь весь рій, 8 чол. Всі накази подає рійовий.

Обов'язкове завдання це виконання стрійових прийомів у складі рою. Воно в себе включає:

Перелік

стрійових прийомів, команд і дій, які перевіряються в ході виконання обов'язкового завдання (завдання вручається перед перевіркою рійовому)

- | | |
|-------|--|
| № п/п | Прийоми, команди, дії |
| 1 | Оцінка зовнішнього вигляду |
| 2 | Перешиккування рою з однієї шеренги в дві та навпаки |
| 3 | Стрійове положення |
| 4 | Команда "Вільно" |
| 5 | Команда "Заправитись" |
| 6 | Повороти на місці |
| 7 | Стрійовий крок на місці |
| 8 | Виконання маршової патріотичної пісні |

Творче завдання презентація рою

Оцінка виставляється від 1 до 4 (незадовільно, задовільно, добре, дуже добре) по таких критеріях в обов'язковому та творчому завданнях:

Оцінка зовнішнього вигляду, одностроїв; зорганізованості та ЯКОСТІ виконання наказів; Виконання маршової патріотичної пісні. В творчому завданні ОЦІНЮЄТЬСЯ оригінальність ідеї, яка втілюється, від 1 до 12 балів.

В кінці - марш стрійовим кроком із виконанням маршової патріотичної пісні на тематику козацтва, УСС, військ УНР, УПА або сучасних ЗСУ змагань.

2. Гра «Рятівник» - Змагання з ПМД та рятівництва (по програмі школа безпеки).

Правила проведення етапу подаються команді-учаснику на початку змагань. Участь бере вся команда.

Додаткові види (конкурси).

3. Гра «Відун» - Інтелектуальні змагання по історії українського війська, сучасних ЗСУ по системі «Брейн-ринг», «Що?», «Де?», «Коли?» та ін.

4. Смуга перешкод.

Змагання проводяться на дистанції «Козацька командна смуга перешкод»

Команда послідовно долає всі етапи. Довжина дистанції до 1 км.

Переходи між етапами промарковані або судді вкажуть напрямок руху.

Склад команди 8 осіб. 1 особа пересувається паралельно із командою із контрольним листком штрафів. 7 особи долають дистанцію.

Старт і фініш суміщені. Порядок старту визначається жеребкуванням. Стартовий інтервал - 5 хв. (залежно від швидкості просування попередньої команди на дистанції)

Кожен етап обладнано згідно схеми та опису дистанції.

Команда прибуває на дистанцію за 10 хв. до старту.

На етапах з потерпілим, умовно «потерпілий» обирається командою. Він не має право працювати на етапі і перестає бути «потерпілим» після виходу в безпечну зону.

Штрафи на дистанції ставляться за невиконання вимог опису проходження етапів відповідно до правил спортивного туризму.

Вище місце займають команди з меншим часовим результатом (час проходження дистанції + часовий еквівалент технічних штрафів). При рівності часових результатів вище місце займає команда з меншим технічним штрафом.

Опис етапів.

1. Транспортування потерпілого (з виготовленням нош за допомогою штормівок або тканини). Довжина етапу 120 м. Контрольні лінії на початку та кінці етапу. Жердини надаються суддівською колегією. Команда повинна організувати транспортування потерпілого за допомогою нош. Травма потерпілого буде оголошена перед стартом.

2. Подолання заболоченої ділянки з допомогою жердин. Жердини надаються суддівською колегією.

Команда долає етап по жердинам, які вкладаються на прольоти між лагами. Торкання частинами тіла рельєфу штрафується.

3. Подолання завалу. Команда повинна подолати завалену ділянку дерев. Коридор руху буде промаркований.

4. Подолання заболоченої ділянки по купинах. Команда повинна перестрибуючи по купинах

подолати заболочену ділянку. Торкання рельєфу штрафується.

5. Транспортування потерпілого на плащ-накидці. Довжина етапу 30 м. двоє учасників транспортують потерпілого по визначеному коридору. Решта долає етап по пластунськи висота обмежувальної стрічки 0,5 м.

